

Searching by Document Number

** Result [Patent] ** Format(P801) 21.Feb.2002 1/ 1

Application no/date: 1987-125339[1987/05/21]

Date of request for examination: []

Public disclosure no/date: 1988-289600[1988/11/28]

Examined publication no/date (old law): []

Registration no/date: []

Examined publication date (present law): []

PCT application no:

PCT publication no/date: []

Applicant: NIPPON TELEGR & TELEPH CORP

Inventor: NAKADA HIROSHI, SATO KENICHI, MURAKAMI HIDEYO

IPC: G10L 9/18

Expanded classification: 425

Fixed keyword: R108

Title of invention: VOICE ENCODING SYSTEM

Abstract:

PURPOSE:Transmission efficiency is improved without reducing quality by calculating the electric power value of every block of a specific signal in the audio * equipment, determining quantized weighted solidity including the number of quantized bits according to this calculated electric power value and doing a specified quantization on the basis of it.

CONSTITUTION:For example, electric power calculation circuit 2 is set about a decoded signal before 1 block of audio input signals 1.The electric power value is calculated.When it is more than the determined threshold that has this calculated electric power value//The maximum number of quantized bits of the block of the prediction residual signal is enlarged.When it is smaller than a threshold, it is made small, and a quantization is done.By setting a value of which that is, the threshold for an electric power value is T properly//*****/It is quantized by few the numbers of bits for the part in need of the S/N of great quantities, a voiceless sound and a background sound state.High information transmission efficiency is gotten in the high quality *(variance of an encoded bit rate).

(Automatic Translation)

⑩ 日本国特許庁 (JP)

⑪ 特許出願公開

⑫ 公開特許公報 (A) 昭63-289600

⑬ Int. Cl.
G 10 L 9/18

識別記号
D-8622-5D

⑭ 公開 昭和63年(1988)11月28日

審査請求 未請求 発明の数 1 (全9頁)

⑮ 発明の名称 音声符号化方式

⑯ 特願 昭62-125339

⑰ 出願 昭62(1987)5月21日

⑱ 発明者 中田 広 東京都武藏野市緑町3丁目9番11号 日本電信電話株式会社通信網第一研究所内

⑲ 発明者 佐藤 健一 東京都武藏野市緑町3丁目9番11号 日本電信電話株式会社通信網第一研究所内

⑳ 発明者 村上 英世 東京都武藏野市緑町3丁目9番11号 日本電信電話株式会社通信網第一研究所内

㉑ 出願人 日本電信電話株式会社 東京都千代田区内幸町1丁目1番6号

㉒ 代理人 弁理士 井出 直孝

明細書

1. 発明の名称

音声符号化方式

2. 特許請求の範囲

(1) サンプリングされた入力音声信号の系列を一定区間のブロックに区切り、このブロックを単位として予測および量子化の操作を行い、ブロックごとに符号化ビットを変化させることのできる音声符号化器の音声符号化方式において、

前記入力音声信号と一対一対応の関係のある前記音声符号化器内の特定の信号のブロックごとの電力値を計算し、この計算された電力値に応じて、対応する前記入力音声信号のブロックから予測値を差し引いた予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を含む量子化特性値を決定し、それに基づいて所定の量子化を行う

ことを特徴とする音声符号化方式。

(2) 音声符号化器内の特定の信号は入力音声信号

自体とし、その予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値T以上の場合にはB₁とし、しきい値Tより小さい場合にはB₂ (B₂ < B₁)とし量子化を行い、これら最大量子化ビット数を補助情報として送出する特許請求の範囲第(1)項に記載の音声符号化方式。

(3) 音声符号化器内の特定の信号は、前記音声符号化器内に蓄えられた過去の音声入力信号に対する復号化信号のうちの当該音声入力信号の直前の1ブロック分の復号化信号とし、当該音声入力信号の予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値T以上の場合にはB₁とし、しきい値Tより小さい場合にはB₂ (B₂ < B₁)とし、量子化を行う特許請求の範囲第(1)項に記載の音声符号化方式。

(4) 音声符号化器内の特定の信号は入力音声信号自体とし、その予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある

与えられたしきい値 T 以上のときには B_1 とし、しきい値 T より小さいときには B_2 ($B_2 < B_1$) として第一回目の量子化を行い、この量子化出力について、一ブロックごとにブロック内でのサンプル点の振幅の絶対値の最大値を検出し、その 2 進有効桁数 E の値を求め正負の符号を含め ($E+1$) ビット / サンプルで再量子化を行い、前記最大量子化ビット数ならびに前記 2 進有効桁数 E の値を補助情報として送出する特許請求の範囲第①項に記載の音声符号化方式。

(5) 音声符号化器内の特定の信号は、前記音声符号化器内に与えられた過去の音声入力信号に対する復号化信号のうちの当該音声入力信号の直前の 1 ブロック分の復号化信号とし、当該音声入力信号の予測強度信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値 T 以上のときには B_1 とし、しきい値 T よりも小さいときには B_2 ($B_2 < B_1$) とし、さらに計算された前記電力値に応じて量子化のステップ幅を変えて第一回目の量子化を行い、この

量子化出力について、一ブロックごとにブロック内でのサンプル点の振幅の絶対値の最大値を検出し、その 2 進有効桁数 E の値を求め正負の符号を含め ($E+1$) ビット / サンプルで再量子化を行い、前記 2 進有効桁数 E の値を補助情報として送出する特許請求の範囲第①項に記載の音声符号化方式。

3. 発明の詳細な説明

【発明上の利用分野】

本発明は音声符号化方式に関し、特に音声情報の発生量の変化に即して符号化ビットレートまたは符号化ビットレートおよび量子化のステップ幅が変化する音声符号化方式に関するものである。

【従来の技術】

従来の音声符号化方式において、情報量の時間的変動に応じて符号化ビットレートを変化させる方法としては、以下のようなものがある。

- ① 量子化器の量子化ビット数を固定とし、量子化の操作の後に、各量子化状態の出現頻度に応じ

て長さの異なる符号系列を割り当てる方式。

② 入力信号を一定区間のブロックに区切り、量子化器の量子化ビット数を固定として量子化した後、ブロック内でのサンプル点の絶対値の最大値を検出し、その値に応じてブロックの量子化ビット数を決定して再量子化する方式。

③ 入力信号を一定区間のブロックに区切り、ある定められた値で量子化を行った後一たん復号化し、入力信号との間で信号対量子化雑音比を計算し、その値がほぼ一定となるように量子化ビット数をブロックに応じて変化させて再量子化する方式。

④ 前記①～③のうちのいくつかを組み合せた方式。

【発明が解決しようとする問題点】

しかし、上述の従来の音声符号化方式では、入力音声信号の電力値に応じた量子化ビット数の割り当てを行っていないために、会話音声での背景音や子音に対応する電力の小さい信号に対して、高い S/N 比が得られるかわりに、比較的高いビ

ットレートで符号化が行われる。一方、実際の音声伝送システムを考えた場合、背景音には高い S/N 比は必要なく、また無聲音のような低い電力値の子音に対しても高い S/N 比はさほど要求されず、前記従来の音声符号化方式では、伝送効率が上がらない欠点があった。

本発明の目的は、前記の欠点を除去することにより、品質を低下させることなく、より伝送効率を向上させることのできる音声符号化方式を提供することにある。

【問題点を解決するための手段】

本発明は、サンプリングされた入力音声信号の系列を一定区間のブロックに区切り、このブロックを単位として予測および量子化の操作を行い、ブロックごとに符号化ビットを変化させることのできる音声符号化器の音声符号化方式において、前記入力音声信号と一対一対応の関係のある前記音声符号化器内の特定の信号のブロックごとの電力値を計算し、この計算された電力値に応じて、対応する前記入力音声信号のブロックから予測値

を差し引いた予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を含む量子化特性値を決定し、それに基づいて所定の量子化を行うことを特徴とする。

また本発明は、音声符号化器内の特定の信号は入力音声信号自体とし、その予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値T以上のときにはB₁とし、しきい値Tより小さいときにはB₂。

(B₁ < B₂) とし量子化を行い、これら最大量子化ビット数を補助情報として送出することができる。

また本発明は、音声符号化器内の特定の信号は、前記音声符号化器内に蓄えられた過去の音声入力信号に対する復号化信号のうちの当該音声入力信号の直前の1プロック分の復号化信号とし、当該音声入力信号の予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値T以上のときにはB₁とし、しきい値Tより小さいときにはB₂。(B₁ < B₂)

とし、量子化を行うことができる。

また本発明は、音声符号化器内の特定の信号は入力音声信号自体とし、その予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある与えられたしきい値T以上のときにはB₁とし、しきい値Tより小さいときにはB₂。基準(B₁ < B₂)として第一回目の量子化を行い、この量子化出力について、一プロックごとにブロック内でのサンプル点の振幅の絶対値の最大値を検出し、その2進有効桁数Eの値を求め正負の符号を含め(E+1)ビット/サンプルで再量子化を行い、前記最大量子化ビット数ならびに前記2進有効桁数Eの値を補助情報として送出することができる。

また本発明は、音声符号化器内の特定の信号は、前記音声符号化器内に蓄えられた過去の音声入力信号に対する復号化信号のうちの当該音声入力信号の直前の1プロック分の復号化信号とし、当該音声入力信号の予測残差信号のブロックに対する最大量子化ビット数を、計算された電力値がある

与えられたしきい値T以上のときにはB₁とし、しきい値Tより小さいときにはB₂。(B₁ < B₂) とし、さらに計算された前記電力値に応じて量子化のステップ幅を変えて第一回目の量子化を行い、この量子化出力について、一プロックごとにブロック内でのサンプル点の振幅の絶対値の最大値を検出し、その2進有効桁数Eの値を求め正負の符号を含め(E+1)ビット/サンプルで再量子化を行い、前記2進有効桁数Eの値を補助情報として送出することができる。

(作用)

特定の信号として、音声符号化器へのサジアリングされた音声入力信号または、前記音声符号化器内で例えば逆量子化器により復号化された復号化信号系列のうちの当該音声入力信号の1プロック前の前記復号化信号について、例えば電力計算回路を設けて、その電力値を計算し、この計算された電力値がある定められたしきい値T以上のときには、その予測残差信号のブロックの最大量子化ビット数をB₁とし、しきい値Tより小さいと

きにはB₂。(B₁ < B₂) とし量子化を行う。またこれら最大量子化ビット数に加えて、前記電力値に応じて量子化ステップを変えて量子化を行う。なお、電力値を計算する特定の信号が音声入力信号の場合には、前記最大量子化ビット数は補助情報として量子化出力に多重化されて送出される。

従って、大電力の音声入力信号に対しては、高い符号化ビットレートまたは高い符号化ビットレートと狭い量子化ステップ幅どにより高いS/N比を保証して背景音や無音声に対応する小電力の音声入力信号に対しては、低い符号化ビットレートまたは低い符号化ビットレートと広い量子化ステップ幅とにより、不必要的S/N比を抑制して符号化ビットレートを低減させて、品質を向上させながら情報伝達効率を向上させることが可能となる。

さらに、本発明は従来のプロック内のサンプル点の絶対値の最大値を検出してその値に応じて量子化ビット数を決定し再量子化して送出する方式(従来方式②)と組み合せることにより、1サ

ンブル当たり前記の最大量子化ビット数 B_1 から最小1ビットまでの、1ビット/サンプルの量子化ビット数の状態をとりうることになり、品質を低下させることなく一層の情報圧縮が可能となる。

〔実施例〕
以下、本発明の実施例について図面を参照して説明する。

第1図は、本発明の第一実施例による音声符号化器を示すブロック構成図である。本第一実施例は、サンプリングされた入力音声信号1を入力しそのブロックごとの電力値を計算し量子化ビット情報3を出力する電力計算回路2と、入力音声信号1と予測信号13との減算を行い予測残差信号5を出力する減算器4と、予測残差信号5入力し量子化ビット数情報3に基づき量子化を行い量子化出力7を出力する量子化器6と、量子化出力7を入力し量子化ビット数情報3に基づき逆量子化を行なう逆量子化出力9を出力する逆量子化器8と、逆量子化出力9と予測信号13との加算を行い復号化信号11を出力する加算器10と、復号化信号11を

入力し所定の予測方法を用いて予測信号13を出力する予測器12と、量子化出力7と量子化ビット数情報3とを多重化して符号化出力信号15を出力する多重化器14などを含んでいる。

本発明の特徴は、第1図において、音声入力信号のブロックごとの電力値を計算し、量子化ビット数情報3を出力する電力計算回路2を設け、それに伴い前記量子化ビット数情報3を補助情報として量子化出力7に多重化して符号化出力信号15として出力する多重化器14を設けたことにある。

次に本第一実施例の動作について説明する。電力計算回路2は数サンプルまとめて1ブロック単位で入力されるサンプリングされた入力音声信号1のブロックごとの電力値を計算し、その値があらかじめ定められたしきい値Tより大きいときには、量子化ビット数情報3として、量子化器6における最大量子化ビット数がある特定の値が B_1 であるという情報を送出し、電力値がしきい値Tより小さいときには、量子化ビット数情報3として、量子化器6における最大量子化ビット数が B_2

($B_2 < B_1$) であるという情報を送出する。減算器4では入力音声信号1から予測信号13を差し引き、予測残差信号5とする。量子化器6では予測残差信号5を、1ブロックごとに定められる量子化ビット数情報3に従って、最大量子化ビット数 B_1 または B_2 ビットで量子化し、量子化出力7を出力する。そして、出力された量子化出力7は量子化ビット数情報3と多重化器14で多重化され、符号化出力信号15として送出される。

一方、量子化出力7は逆量子化器8で逆量子化の操作を受け、逆量子化出力9として出力され、出力された逆量子化出力9は、加算器10において予測信号13と加算されて復号化信号11となる。復号化信号11は予測器12に入力され、予測器12において所定の予測方法を用いて予測され予測信号13となる。

ここで予測器12においては、この音声符号化器ではブロック単位で処理が行われているために、ブロック単位の予測を行なうことが効果的である。例えば、この予測方法としてはピッチ予測方法の

一つである A·M·D·P 法 (例えば、エル・ラビナー (L. Rabiner) 他、「数ビッチ検出アルゴリズムの比較動作研究 (A Comparative Performance Study of Several Pitch Detection Algorithms)」 IEEE Trans. ASSP24-5, 1976, P399~P413、参照。) を用いることができる。またピッチ予測に加えて、さらにサンプルごとの一時または次の近接予測を用いることも可能である。

以上説明したように、本第一実施例の音声符号化によると、入力音声信号1の電力値が小さいときには、無音あるいは背景音と判断されて、量子化ビット数は小さい値 B_2 となり、伝送ビットレートは低下し、また入力音声信号1の電力値が大きいときには有音と判断されて、量子化ビット数は大きい値 B_1 となり、高い S/N 比を得るとともに情報伝達効率を上げることができる。

第2図は本発明の第二実施例による音声符号化器を示すブロック構成図である。

本第二実施例は、第1図の第一実施例の構成において、入力音声信号1を入力して量子化ビット

数情報3を出力する電力計算回路2を、加算器9から出力される復号化信号11を入力して量子化ビット数情報3aを出力する電力計算回路2aに置き換え、さらに多重化器14を省いたものであり、他は第一実施例と同じである。

次に本第二実施例の動作について説明する。減算器4に入力された、サンプリングされた入力音声信号1は、予測信号13を差し引かれ、予測残差信号5となる。量子化器6では、予測残差信号5を、数サンプルまとめた1ブロックごとに定められる量子化ビット数情報3aに従って、最大量子化ビット数B₁またはB₂ビットで量子化し、量子化出力7として送出される。一方、量子化出力7は、逆量子化器8で逆量子化の操作を受け、逆量子化出力9となり、この逆量子化出力9は、加算器10において予測信号13と加算されて復号化信号11となる。復号化信号11は電力計算回路2aに入力され、数サンプルまとめた1ブロックごとに復号化信号11の電力値を計算し、その値があらかじめ定められたしきい値Tより大きいとき

には、量子化ビット数情報3aとして、量子化器6における次の1ブロックの予測残差信号5に対する最大量子化ビット数がB₁であるという情報を送出し、電力値がTより小さいときには、最大量子化ビット数がB₂（B₂ < B₁）であるという情報を送出する。復号化信号11はまた予測器12に入力されて、所定の予測方法により予測が行われ、予測信号13として出力される。

この第二実施例においては、ある1ブロックの入力音声信号1に対する量子化ビット数は、その直前のブロックの復号化信号11の電力値によって決定されるため、量子化ビット数は、入力音声信号1の電力値の大小必ずしも対応するとは限らないが、音声信号の電力値の変化に比してブロックの大きさを小さく設定することにより、入力音声信号1の電力値の変化に応じた量子化ビット数まで量子化を行うことが可能である。また本第二実施例では正量子化ビット数の決定に復号化信号11を用いているため補助情報として量子化ビット数情報を伝送路に送出することなく、受信側における

復号化装置において復号化の動作が可能であり、第一実施例における多重化回路14が省略でき、量子化信号7がそのまま符号化出力信号15aとなる。

第3図は本発明の第三実施例による音声符号化器を示すブロック構成図である。本第三実施例は第1図に示した第一実施例において、量子化器6を第一の量子化器として、この量子化器6から出力される第一の量子化出力7を入力して、有効量子化ビット数情報17および第二の量子化出力18を多重化回路14aに対して出力する第二の量子化器16を設け、これに対応した内部構成を有する多重化回路14aを設けたものである。なおその他は第一実施例と同様である。

次に、本第三実施例の動作について説明する。電力計算回路2は数サンプルまとめた1ブロック単位で入力されるサンプリングされた入力音声信号1のブロックごとの電力値を計算し、その値があらかじめ定められたしきい値Tより大きいときには、最大量子化ビット数情報3として、第一の量子化器6における最大量子化ビット数がB₁

であるという情報を送出し、電力値がTより小さいときには、量子化ビット数情報3として第一の量子化器6における最大量子化ビット数がB₂（B₂ < B₁）であるという情報を送出する。減算器4では入力音声信号1から予測信号13を差し引き、予測残差信号5とする。第一の量子化器6では、予測残差信号5を、1ブロックごとに定められる最大量子化ビット数情報3に従ってB₁またはB₂で量子化し、第一の量子化出力7として出力する。この第一の量子化出力7は、第二の量子化器16において、1ブロックごとに、ブロック内のサンプル点振幅の絶対値の最大値を検出しそれを2進有効桁数B₁をもとめ、正負の符号を含め（E+1）ビット/サンプルで再量子化し、2進有効桁数B₁の値を有効量子化ビット数情報17とし、再量子化した値を第二の量子化出力18として出力する。第二の量子化出力18は、量子化ビット数情報3および有効量子化ビット数情報17と、多重化器14aで多重化され、符号化出力信号15bとして送出される。一方、第一量子化出力7は逆量子化

器8で逆量子化の操作を受け、逆量子化出力9となり、逆量子化出力9は加算器10において予測信号13と加算されて復号化信号11となる。復号化信号11は予測器12に入力されて所定の予測方法による予測を受け予測信号13として出力される。

本第三実施例は、第一実施例における最大量子化ビット数 B_1 および B_2 をブロックごとの最大量子化ビット数として、これに従来の方式で述べたのと組み合せた実施例であり、これにより量子化ビット数の制御は2段階で行われ、第二の量子化出力18では1サンプルあたり最大8ビットから最小1ビットまでの、1ビット/サンプルずつの量子化ビット数の状態をとりうることとなり、第一実施例に比して、品質を何ら劣化させることなく一層の情報圧縮が可能となる。

第4図は本発明の第四実施例による音声符号化器を示すブロック構成図である。

本第四実施例は、第二実施例と第三実施例とを組み合せ、かつ量子化器6および電力計算回路2bの機能を変えたものである。すなわち第2図

の第二実施例において、量子化器6を第一の量子化器6aとして、量子化器6aからの第一の量子化出力7aを入力して有効量子化ビット数情報17および第一の量子化出力18を出力する第2の量子化器16および有効量子化ビット数情報17および第二の量子化出力18を入力して多重化を行い符号化出力信号15cを出力する多重化回路14bを設け、電力計算回路2bは、最大量子化ビット数 B_1 および B_2 と、電力値に応じた量子化ステップ幅情報とからなる量子化特性値情報19を出力するようにし、量子化器6aはこの量子化特性値情報19に基づいて量子化を行うようにしたもので、その他は第二実施例と同様である。

次に、本第四実施例の動作について説明する。

計算器4に入力された、サンプリングされた入音声信号1は、予測信号13を差し引かれ予測残差信号5となる。第一の量子化器6aでは、予測残差信号5を1サンプルをとめた1ブロックごとに定められる量子化特性値情報19に従って、最大量子化ビット数 B_1 または B_2 ビットで量子化し、

第一の量子化出力7aとして送出される。

ここで第一の量子化器6aとしては、量子化ステップ幅を適応的に変化させる適応量子化器を用いることが有効であるが、ステップ幅の変化のさせ方として次の方式が考えられる。

- (a) 1サンプルごとに直前の第一の量子化出力7aの値に従ってステップ幅を変化させる方式。
- (b) 電力計算回路2bで計算されるブロックごとの復号化信号11の電力値に従って、大電力に対してはステップ幅を大きく、小電力に対してはステップ幅を小さく、ブロックごとに数段階にステップ幅を変化させる方式。
- (c) 前記(a)と(b)を組み合せた方式で、電力計算回路2bで計算されるブロックごとの復号化信号11の電力値が、しきい値Tより大きいときにはブロックごとにその電力値に応じて量子化ステップ幅を数段階に変化させ、しきい値Tより電力値が小さいときには1サンプルごとに直前の第一の量子化器出力7aの値に従ってステップ幅を変化させる方式。

前記(c)の方式とピッチ予測とを組み合せることにより、母音に対応するピッチ周期が確定的でしかも電力がしきい値Tを越えるような比較的大電力の入力音声のブロックの相互間では、電力の差によるS/N比の差はブロックごとにステップ幅を変えることにより平均化され、母音の部分ではS/N比はほぼ一定とすることが可能であり、一方ピッチ周期が不定に近い無声音等の部分に対しては、1サンプルごとに量子化ステップ幅を変化させ、小さい量子化ビット数の中で、比較的大きいS/N比を得ることが可能である。

第一の量子化出力7aは、第二の量子化器16において1ブロックごとに、ブロック内でのサンプル点の振幅の絶対値の最大値を検出し、その2進有効桁数Eを求め、正負の符号を含め(E+1)ビット/サンプルで再量子化し、Eの値を有効量子化ビット数情報17、再量子化した値を第二の量子化出力18として出力する。第二の量子化出力18は、有効量子化ビット数情報17と多重化器14bで多重化され、符号化出力信号15cとして送出され

る。

一方第一の量子化出力7aは逆量子化器8で逆量子化の操作を受け、逆量子化出力9となり、逆量子化出力9は、加算器10において予測信号13と加算されて復号化信号11となる。復号化信号11は、電力計算回路2bに入力され、該サシアルをもめた1ブロックごとに復号化信号11の電力値を計算し、その値があらかじめ定められたしきい値Tより大きいときには、量子化特性情報19として、第一の量子化器6aにおける次の1ブロックの予測残差信号5に対する最大量子化ビット数がB₁であるという情報を送出し、電力値がTより小さいときには、第一の量子化器6aにおける次の1ブロックの予測残差信号5に対する最大量子化ビット数がB₂(B₂< B₁)であるという情報を送出する。

さらによく第一の量子化器6aとじて前記の(1)または(2)のブロックごとの適応量子化器用いる場合、量子化特性情報19としては、しきい値Tによる電力値の分類による量子化ビット数制御情報を

もとに、復号化信号11の電力値をさらに数段階のしきい値で分類し、それに応じた量子化ピット幅情報が输出される。復号化信号11はまた予測器12に入力されて所定の予測方法により予測が行われ予測信号13が输出される。

この第四実施例は、第2図の第二実施例における最大量子化ビット数B₁およびB₂をブロックごとの最大量子化ビット数として、これに従来の方式で述べた。(2)の方式を組み合せた実施例であり、これにより量子化ピット数の制御は2段階で行われ、第二の量子化出力18では1サシアルあたり最大B₁ビットから最小1ビットまでの、1ビット/サンプルずつの量子化ビット数の状態をとりうることとなり、第三実施例に比して、品質を何ら劣化させることなく多層の情報圧縮が可能となる。

また本第四実施例の第三の量子化器16として、上記の量子化操作に加えて、さらに各量子化状態の出現頻度に応じて長さの異なる符号系列を割り当てるいわゆるヘラツク符号化等の手法を用い

ることも有効である。(3)による実験結果によれば、以上四つの実施例とも、必要に応じて、電力計算回路2、2aおよび2bにおいて、单一のしきい値Tのかわりに、2段階以上のしきい値T₁、…、T_n(n≥2)を設定し、それに応じて量子化器6、および6aにおける量子化ビット数を、B₁、…、B_nと複数個設定することも可能である。

第5図(a)、(b)および(c)に、第四実施例において、第一の量子化器6aとして前記の(1)の適応量子化的手法を用い、第二の量子化器16においてハフマン符号化を行い、さらに予測器12にAMOF法を用いたピッチ予測と2次の固定の近接予測をもついた場合の、実際の音声入力に対する実験結果の特性図を示す。ここで第一の量子化器6aでは、大電力信号に対しては6ビット/サンプル、小電力信号に対しては4ビット/サンプルで量子化を行っている。さらに微弱な入力に対しては無音とみなし、符号化および伝達を行わない、いわゆる無音抑圧を行っている。入力音声信号は8kHzサ

ンプリングで、ブロックの長さは16サシアルである。図(a)は入力音声信号の電力値の変化を表し、同図(b)は1ブロックあたりの所要ビット数の変化を表し、同図(c)は入力音声と復号化された音声との間のS/N比の変化を表している。約3秒の音声に対して行った実験の結果では、女声、男声の各2例の平均でセグメンタルS/N約34dB(CETTE標準32kb/sADPCM符号化方式では約32dB)、無音抑圧を行ったときの平均ビットレート約13db/s(有音率50%を仮定)が実現された。

この特性は、このまま現在のデジタル網により伝送できる電話音声に適応することができる品質のものである。

(発明の効果)

以上、説明したように、本発明によれば、電力値に対するしきい値Tの値を適切に設定することにより、入力音声信号の電力値に応じて、無音および背景音のような多大のS/N比を必要としない部分に対しては少いビット数または少いビッ

特開昭63-289600(8)

ト数と広い量子化のステップ幅とで量子化され、また有聲音に対応する、高いS/N比が必要な部分に対しては大きいビット数または大きいビット数と狭い量子化のステップ幅とで量子化され、音声信号の電力に応じた、符号化ビットレートの可変な、高品質で高情報伝送効率の音声符号化方式が得られ、その効果は大である。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の第一実施例による音声符号化器を示すブロック構成図。

第2図は本発明の第二実施例による音声符号化器を示すブロック構成図。

第3図は本発明の第三実施例による音声符号化器を示すブロック構成図。

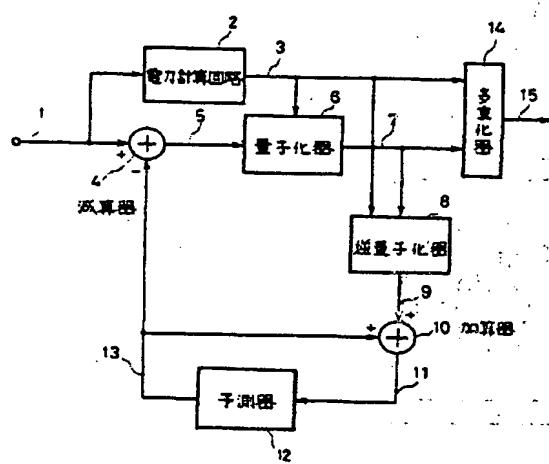
第4図は本発明の第四実施例による音声符号化器を示すブロック構成図。

第5(a)、(b)および(c)は本発明の第四実施例の特性図。

1…入力音声信号、2、2a、2b…電力計算

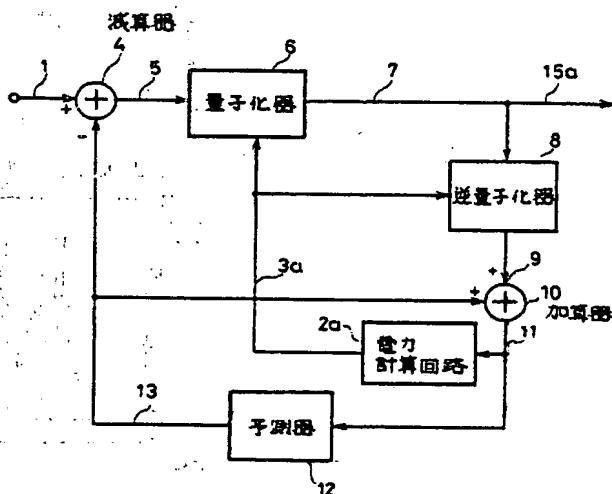
回路、3、3a…量子化ビット数情報、4…演算器、5…予測残差信号、6、6a、16…量子化器、7、7a、18…量子化出力、8…逆量子化器、9…逆量子化出力、10…加算器、11…復号化信号、12…予測器、13…予測信号、14、14a、14b…多重化器、15、15a、15b、15c…符号化出力信号、17…有効量子化ビット数情報、19…量子化特性値情報。

特許出願人 日本電信電話株式会社
代理人 弁理士 井出直孝



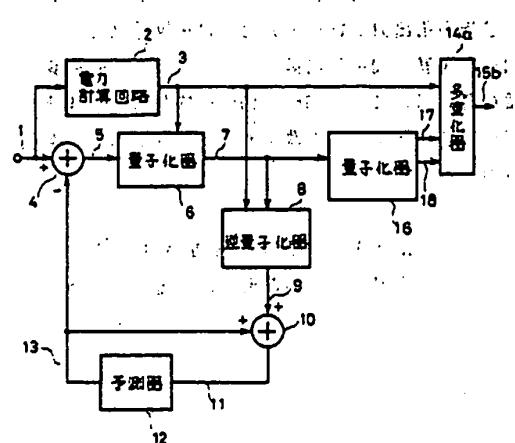
第一実施例の構成

第1図

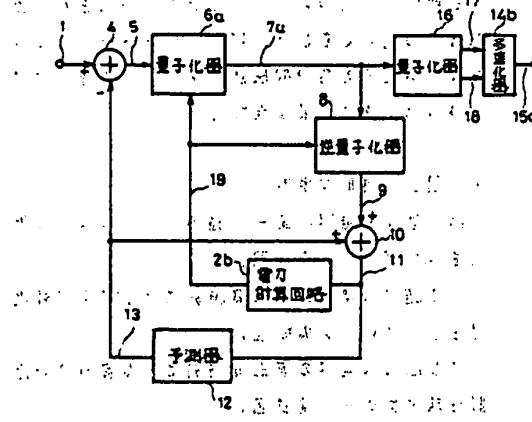


第二実施例の構成

第2図



第三実験例の構成
第3回



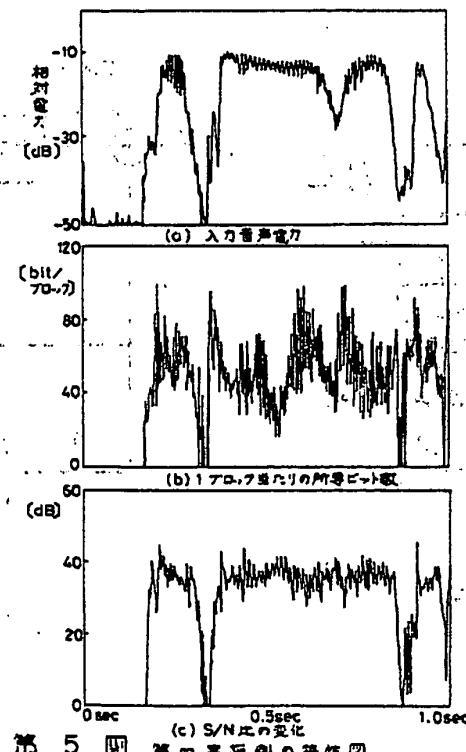
第四実験例の構成

第4回

本実験例は、前記実験例と同様に、音声信号を入力する。音声信号は、音量変化によって、音量が大きく変動する。音量変化の大きさは、約±30dBである。

音量変化の大きさは、約±30dBである。

音量変化の大きさは、約±30dBである。



第5回 第4実験例の特性図

1932-1933. The following table gives the results of the investigation.

FIGURE 12.3.1A

Page 20 - This document contains sensitive information.
It is intended for internal distribution only and must not be distributed outside the organization or made public.

1. The first stage of the process is the **initialization**. This stage involves setting up the initial conditions for the simulation, such as the initial state of the system, the initial values of the variables, and the initial values of the parameters. The initialization stage is typically the most time-consuming part of the process, as it requires a significant amount of computation to set up the initial conditions.

19. The following is a list of the names of the members of the Board of Education:

On the 22nd of April, 1865, at 22 hours, the first gun was fired from Fort McHenry.